



Flight Simulator Portugal

Tutorial de Utilização do FsCopilot e FSinn





Flight Simulator Portugal

Antes de mais este tutorial serve para explicar a todos os pilotos da nossa rede como enviar o Flight Plan e a colocação devida do Squawk (transponder), bem como a utilização de um outro callsign sem ser o FSPXXX.

Comecemos então pela parte das configurações do numero do nosso voo.

Antes de efectuarmos uma conexão ao servidor FSP vamos a SET no canto inferior direito do FSInn como demonstrado na imagem a baixo:

2-Network

1-Set

3-FSP

4-Se estiver preenchido retira-se o que lá se encontra e deixa-mos a branco





Flight Simulator Portugal

Depois disto podemos fechar a janela que se encontra á direita (janela do SET) e onde diz o vosso CallSign vamos carregar duas vezes, neste caso (da imagem) aparecem dois pontos para exemplificar

Aqui escrevemos o callsign desejado, o que aqui escrevermos irá aparecer no radar do controlador e se quiserem que apareça na tabela de voos da pagina inicial do FSP a imagem da companhia aérea que estão a voar têm de colocar a ICAO de cada companhia, seguem-se alguns das mais conhecidas em baixo.



Flight Simulator Portugal	FSPXXX
TAP AIR PORTUGAL	TAPXXX
EASYJET	EZYXXX
CONTINENTAL	COAXXX
RYANAIR	RYRXXX
SWISS	SWRXXX
LUFTHANSA	DLHXXX
SATA AIR INTERNACIONAL	RZOXXX
BRITISH AIRWAYS	BAWXXX

Todos estes ICAO á excepção do FSP, foram retirados do link a baixo de forma a facilitar um pouco, quem pretender mais algum abra este site e coloque no “Airline Name” o nome da companhia desejada e é só ver o ICAO.

<http://www.airlinecodes.co.uk/aircodesearch.asp>





Flight Simulator Portugal

De referir que os campos a vermelhos e com **XXX** serão para colocar o número do FSP.

Passamos agora á fase do Flight Plan que é necessária para o controlador saber qual a vossa rota, não se coloca por exemplo LPPT DCT LEMD porque isto para o controlador é uma linha recta em que não mostra a rota do piloto. O que seria correcto colocar na rota seria o seguinte - LPPT RAKOD UH90 ROLDO UH90 TLD LEMD - aqui já apareceria no radar do controlador a rota que o piloto iria fazer.

RAKOD e ROLDO são waypoints UH90 são airways.

Para quem não sabe onde procurar rotas deixo um site onde basta colocar a partida e o destino que ele dará a rota

<http://rfinder.asalink.net/free/>





Flight Simulator Portugal

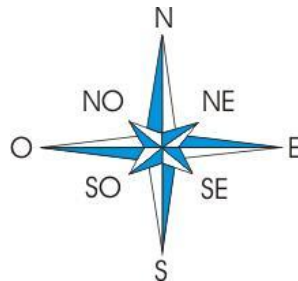
No FSInn vamos carregar no botão de FP que significa Flight Plan como na imagem a baixo



Ao carregarmos aqui irá aparecer uma janela que vamos passar a preencher

Imaginemos que vamos fazer o voo de Lisboa (LPPT) para Madrid(LEMD)

As altitudes não são colocadas aleatoriamente, existe uma regra em que NORTE e OESTE são altitudes Par, SUL e ESTE são Impar, pelo que se pede aos nossos pilotos para terem atenção a isso quando fazem o preenchimento do Flight Plan.



Se formos voar para ESTE vamos a uma altitude Impar logo iremos voar a um Flight Level de 37000 que colocamos FL370

Vamos então efectuar o preenchimento do Flight Plan.





Flight Simulator Portugal

INN FLIGHT PLAN (Close button)

Stored FP: LPPT to LEMD - IFR (Dropdown menu)

New Delete Load Save

Pilot information

Name: Fabio Martins - LPPT

1 → Callsign: TAP123

2 → Aircraft: T/A320/F Persons on Board: _____

Flight Route IFR VFR

3 → Departure: LPPT Flight Route: _____ Destination: LEMD (4 →)

5 → LPPT RAKOD UH90 ROLDO UH90 TLD LEMD

6 → Alternate Airports: LPPT

Cruising Alt.: FL390 True Airspeed: 480

7 → Remarks: _____

8 →

Departure Time Estimated	0000	
Departure Time Actual	1540	
Estimated Time Enroute	0000	Zulu Time (GMT)
Fuel on board	0000	

Request from Tower Send to tower (11 →)

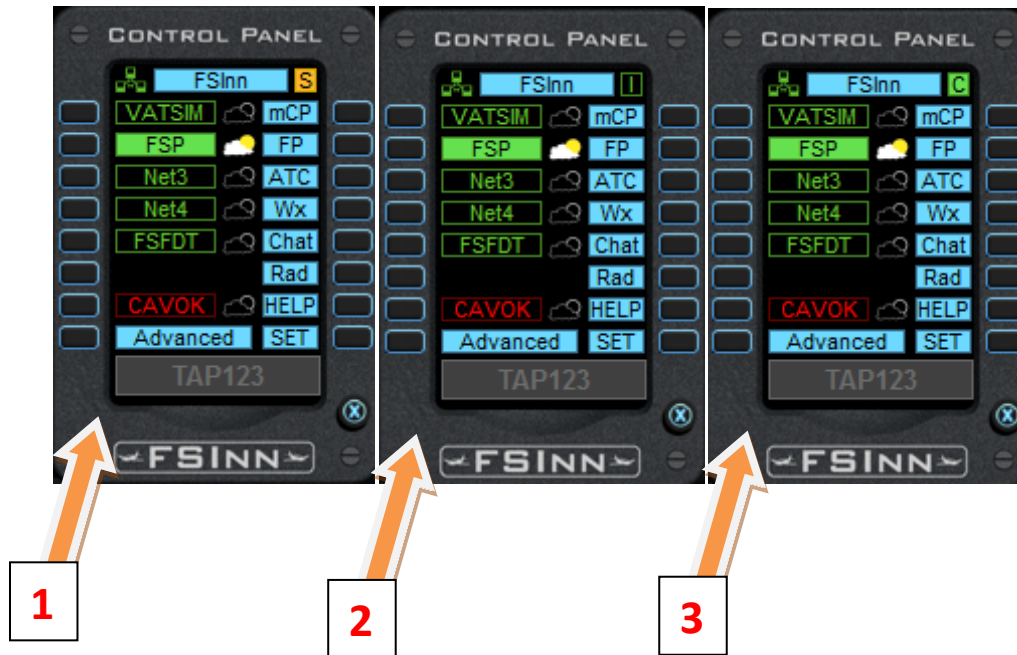
- Em **1** aparece-nos o callsign que escolhemos anteriormente;
- Em **2** o próprio FSInn preenche se reconhecer o nosso avião, as pessoas a bordo é opcional, podemos colocar ou não;
- Em **3** temos de colocar o ICAO de partida e em **4** o ICAO de chegada;
- Em **5** inserimos a nossa rota como foi explicado anteriormente;
- Em **6** colocamos o nosso aeroporto alternante
- Em **7** inserimos o nosso nível de voo e em **8** o programa coloca automaticamente dependendo apenas do avião voado;
- Em **9** colocamos as Remarks, neste passo é importante o piloto colocar se está a voar um avião equipado com GPS ou com FMC, para o controlador saber se pode dar uma SID de partida ao piloto ou não, portanto coloca-se FMC EQUIPED ou GPS EQUIPED;
- Em **10** escolhemos se o nosso voo vai ser realizado em IFR –Instrument Flight Rules – ou se vamos efectuar o voo por VFR – Visual Flight Rules
- E por fim em **11** enviamos para a torre de control.





Flight Simulator Portugal

Agora estamos preparados para fazer a ligação ao servidor clicando em FSP até aparecer a verde e a mensagem de boas vindas do servidor.



Em 1 é o que aparece ao piloto assim que entra no servidor em que o Squawk (transponder) está em Mode S-SIERRA(Standby)S que se encontra no canto superior **S** direito - O Sierra é utilizado quando se está no chão antes de fazer push-back ;

Caso o controlador de serviço peça ao piloto para fazer Squawk (transponder) Ident , só temos de clicar duas vezes **I** no Sierra

Depois automaticamente o Squawk (transponder) vai passar para C-Charlie **C** -o modo Charlie permite ao controlador localizar o avião bem como toda a sua informação de voo

Fábio Martins "Snitram" – FSP419

