



Por

favor leia as condições de participação segundo o [Tutorial FSP-VIRTUAL](#)

- Anote os seguintes dados: ID/Callsign , Password e o IP do servidor na sua [Central Piloto](#) na secção **Multiplayer**

- Proceder ao download e instalação das seguintes aplicações:

### Software

- FS9, FSX, P3Dv1-v3 ([Swift Pilot Client \(Win32\)](#))

- P3Dv4+ ([Swift Pilot Client \(Win64\)](#))

- MSFS ([Swift Pilot Client \(Win32/64\)](#))

- X-Plane 11 ([Swift Pilot Client \(Win32/64\) + xSwiftBus](#))

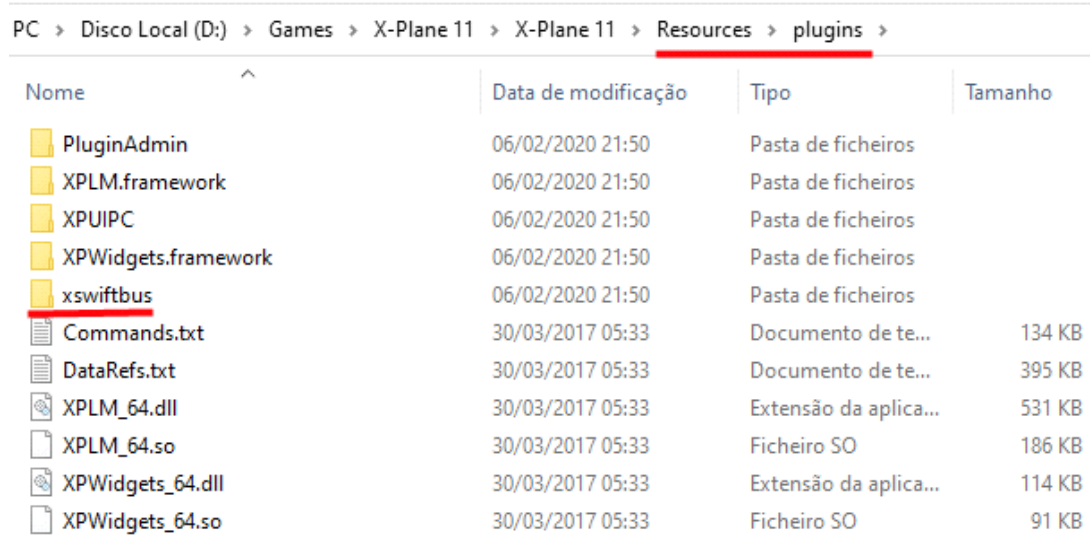
- Proceder à instalação e executar o **Swift Launcher** como administrador

- Ao iniciar e durante o **setup wizard** escolha os simuladores que tem instalado

- Para ver os outros pilotos na sessão com as aeronaves e texturas corretas é necessário ter modelos (**Models**) instalados, tipo FLAI, Mytraffic, etc

- Para o **X-Plane 11** além Swift Pilot Client é necessário instalar o plugin **xswiftbus** na pasta Resources\plugins onde está o x-plane instalado.

- Ver imagem abaixo.



PC > Disco Local (D:) > Games > X-Plane 11 > X-Plane 11 > Resources > plugins >

Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
PluginAdmin	06/02/2020 21:50	Pasta de ficheiros	
XPLM.framework	06/02/2020 21:50	Pasta de ficheiros	
XPUIPC	06/02/2020 21:50	Pasta de ficheiros	
XPWidgets.framework	06/02/2020 21:50	Pasta de ficheiros	
<u>xswiftbus</u>	06/02/2020 21:50	Pasta de ficheiros	
Commands.txt	30/03/2017 05:33	Documento de te...	134 KB
DataRefs.txt	30/03/2017 05:33	Documento de te...	395 KB
XPLM_64.dll	30/03/2017 05:33	Extensão da aplica...	531 KB
XPLM_64.so	30/03/2017 05:33	Ficheiro SO	186 KB
XPWidgets_64.dll	30/03/2017 05:33	Extensão da aplica...	114 KB
XPWidgets_64.so	30/03/2017 05:33	Ficheiro SO	91 KB

- Clique em GUI para iniciar, como na imagem abaixo

Latest news and about

Window type

Core mode

standalone



GUI and core (distributed)



**DBus (core to GUI)**

DBus P2P server (1/2 computers)

Address: 127.0.0.1

Port: 45000

DBus session server

**Standalone audio**

disable audio (AFV)

**Audio distributed**

disable core audio (AFV)

disable GUI audio (AFV)

Check for updates

Tools

**Start application**

Scale: 100



reset window



GUI 1



core



mapping tool



config



goto DB

- Iniciar a configuração de ligação ao servidor multiplayer
- Clique em **Settings** e siga as numerações a vermelho com os campos necessários e no fim **Save**



- Adicionar a pasta dos **Models** instalados, na imagem está a ser usado os models **FLAI** (freeware) <http://flai.bvartcc.com/>



- Depois de carregado os models, pode ver a quantidade existente

File Window Info areas Tools Help Test

S network simulator mapper ready DBus PTT audio

Data and caches Simulator Simulator (basics) Simulator (messages) Matching Advanced

	Shr.:	Cache cou	DB count	Shared co	Cache ts:	DB ts:
Aircraft:		10161	9714	9714	20-03-22 23:42:52	20-03-21 19:26:20
Airlines:		6778	6778	6778	20-05-02 14:33:37	20-05-02 17:21:02
Airports:		6223	6223	6223	20-03-22 23:42:52	19-11-17 21:10:33
Liveries:		7203	7203	7203	20-05-02 14:30:25	20-05-02 14:40:30
Models:		34184	34196	34184	20-05-02 14:38:41	20-05-02 18:17:43
Countries:		251	251	251	20-03-22 23:42:56	16-07-03 16:03:37
Distributors:		131	131	131	20-03-27 12:57:54	20-03-27 12:57:54
Categories:		65	65	65	19-04-06 15:18:24	19-04-06 15:18:24

DB URL: <https://datastore.swift-project.org/page/index.php>

Shared: [datastore.swift-project.net](https://datastore.swift-project.net) [www.siliconmind.de](http://www.siliconmind.de)  
 [download.swift-project.org](https://download.swift-project.org) [swift.fir-berlin.de](http://swift.fir-berlin.de)

Simulator Flight plan Weather Models Interpolation Settings

.dot commands or text message

Connect	Cockpit	Text/Chat	Weather	Ident
Aircraft	Simulator	Flight pl.	Users	Radar
ATC	Models	Log	50%	Mute
Audio	Interpol.	Settings	100%	Max.vol.

- Campos que fazem mostrar as aeronaves corretas aos outros pilotos, deve ser corretamente preenchido.

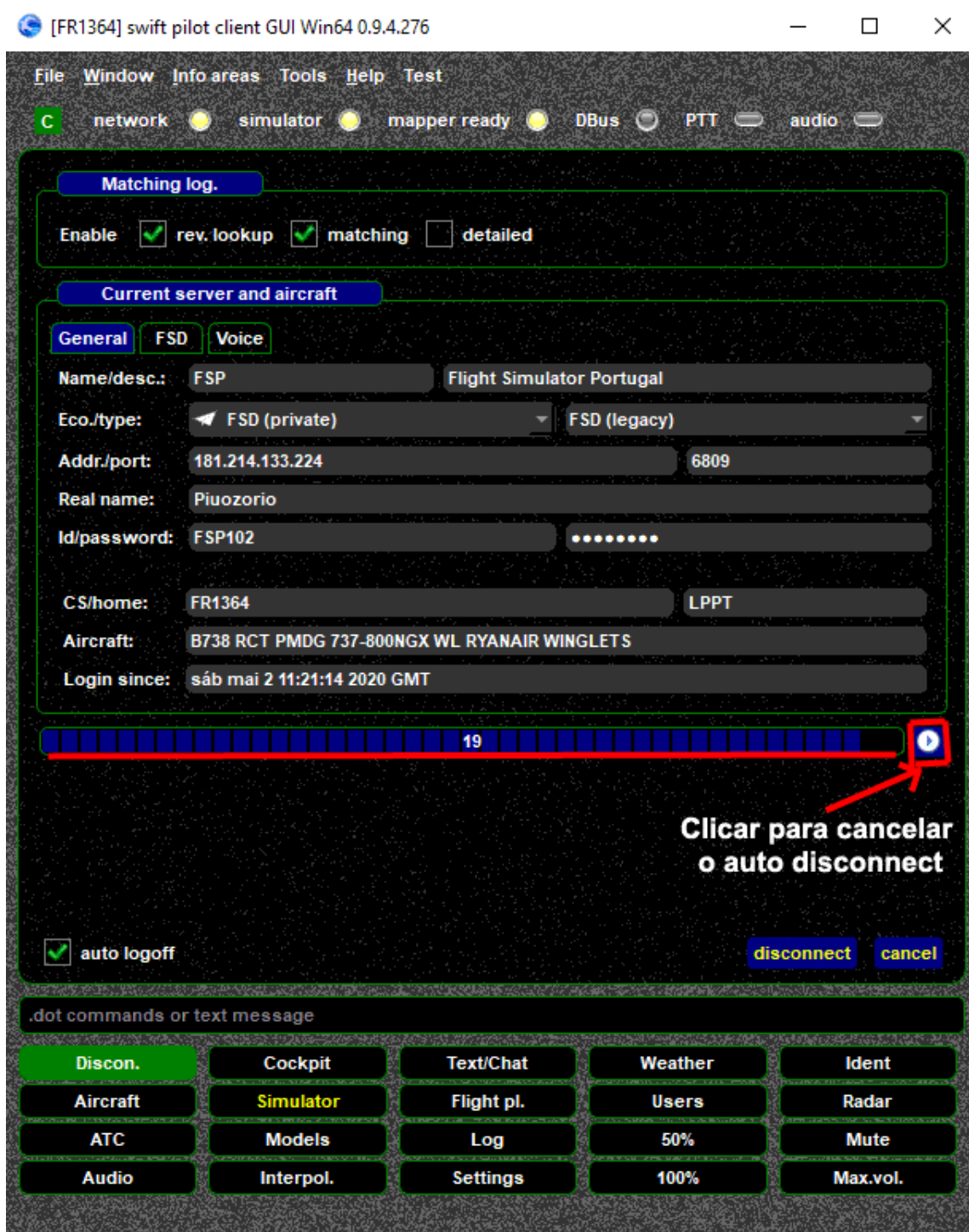




- Para se conectar ao servidor, clique em **Connect** no menu e de seguida em connect

**NOTA: Depois de ligado ao servidor, sempre que volte ao separador Disconnect, vai começar uma contagem decrescente para auto disconnect, como na imagem abaixo.**

**Clique no botão play/pause para cancelar o auto disconnect**



- Enviar o plano de voo para o servidor

- Clique em **Flight pl** e siga as numerações a vermelho com os campos necessários e no fim **Send**

Flight plan Remarks generator Equipment codes

1. Type	2. Callsign	3. Aircraft	4. TAS
IFR <b>1</b>	TP218 <b>2</b>	A321 <b>3</b>	100 kts

3. Eqpt.	<input type="checkbox"/> Heavy <input type="checkbox"/> TCAS	A321	equip.code <b>?</b>
----------	--	------	---------------------

5. Departure airport	6. Departure time	7. Cruising altitude
LPPT <b>4</b>	22:20	FL370 <b>5</b> <b>?</b>

BUSEN DCT KOMUT DCT 3820N DCT BEKUN **6**

9. Destination airport	10. Est.time enroute	12. Fuel on board	13. Alternate airport
LPPD <b>7</b>	00:00	00:00	ICAO, e.g. EDDF

<b>11.remarks</b>	Full voice	<b>goto gen.</b>	<b>from gen.</b>
-------------------	------------	------------------	------------------

/V/

14. Pilot / homebase	Real Name	LPPT
Sent	sent time will go here (read only)	

Prefill	Reset	Validate
Send <b>8</b>	Download	SimBrief
Save	Load	<input type="checkbox"/> strict check

.dot commands or text message

Connect	Cockpit	Text/Chat	Weather	Ident
Aircraft	Simulator	<b>Flight pl.</b>	Users	Radar
ATC	Models	Log	50%	Mute
Audio	Interpol.	Settings	100%	Max.vol.